

Hosta Markenego Investment Association Budva
(prezime, očevo ime i ime za fizičko lice)

(broj lične karte za fizičko lice ili preduzetnika/
privrednog društva)

SEKRETARIJAT ZA URBANIZAM I ODRŽIVI RAZVOJ OPŠTINE BUDVA
(organ nadležan za postupanje)

ZAHTJEV ZA LEGALIZACIJU DIJELA BESPRAVNOG OBJEKTA

Podaci o bespravnom objektu

1. Lokacija objekta, adresa, opština i godina izgradnje

Zavala, Budva, 2011

2. Naziv katastarske opštine, broj lista nepokretnosti i broj katastarske parcele na kojoj se nalazi objekat

Naziv KO	Broj LN	Broj KP
Budva	34	2922/1

3. Osnov korišćenja objekta (svojina, susvojina i slično)

svojina

4. Površina dijela objekta i vrsta izgradnje (stvarna površina dijela objekta na terenu)

Ukupna bruto površina dijela objekta (m2)	Ukupna neto površina dijela objekta (m2)	dogradnja	nadogradnja	ostalo

5. Namjena objekta (označiti odgovarajuću namjenu)

- ☒ Stambeni
☐ Stambeno poslovni
☐ Poslovni
☐ Ostalo

6. Osnov korišćenja zemljišta (svojina, susvojina i slično)

svojina

7. Stepen izgrađenosti objekta (označiti odgovarajući stepen izgrađenosti)

- ☒ Završen i useljen
☐ Završen i neuseljen
☐ Završeni grubi konstruktivni radovi najmanje jedne etaže

8. Spratnost objekta (zaokružiti odgovarajući broj/upisati broj spratova)

- (1) Podrum (suteran)
(2) Prizemlje
(3) Broj spratova
(4) Potkrovlje

Napomena:

9. Da li dio objekta posjeduje dozvole

Građevinska dozvola

1) Da

2) Ne

Upotrebna dozvola

1) Da

2) Ne

10. Prijavljen za plaćanje poreza na nepokretnost

1) Da

2) Ne

Napomena:

odstupanje od građevinske dozvole

Spisak obaveznih priloga:

1. Elaborat premjera izvedenog stanja izgrađenog objekta izrađenog od strane licencirane geodetske organizacije koji ovjerava Katastar i
2. Dokaz o zabilježbi postojanja objekta u katastarskoj evidenciji odnosno izvoda iz katastra nepokretnosti ili druge odgovarajuće evidencije nepokretnosti,
3. Građevinska/upotrebna dozvola za dio objekta.

OSTALO:

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

Budva, Budva, 12.07.2018.
(mjesto i datum)

