



CRNA GORA
OPŠTINA BUDVA
Sekretarijat za urbanizam i održivi razvoj

Trg Sunca br. 3, 85310 Budva, Crna Gora, tel: +382 33 699 039, e-mail: urbanizam.bd@budva.me
Broj: UPI 06-332/24-677/3
Budva, 26.03.2025. godina

Sekretarijat urbanizam i održivi razvoj Opštine Budva, postupajući po zahtjevu Krlović Miladina za legalizaciju objekta broj : UPI 06-332/24-677/1 od 22.10.2024 godine, a na osnovu člana 60 stav 3 Zakona o upravnom postupku („Sl.listCG 56/2014, 20/2015, 40/2016 i 37/2017) donosi:

R J E Š E N J E

Odbija se zahtjev Krlović Miladina za legalizaciju objekta broj : UPI 06-332/24-677/1 od 22.10.2024 godine, e, za objekat izgrađen na katastarskoj parceli 560 KO Prijevor II, kao neuredan.

Obrazloženje

Krlović Miladin obratio se ovom organu zahtjevom za legalizaciju objekta izgrađenog na katastarskoj parceli 560 KO Prijevor II.

Kako je utvrđeno da podnesak ima nedostatke koji sprečavaju postupanje po njemu, imenovani je pozvan da isti dopuni, što nije učinjeno ni pored upozorenja na posljedice propuštanja.

Imajući u vidu da je izvršena izmjena Zakona o planiranju prostora i izgradnji objekata, koja je objavljena u Službenom listu Crne Gore broj 82/20, dana 06.08.2020. godine, i kojom je u stavu 2, člana 235a propisano da se za objekte evidentirane na orto foto snimku, uz propisanu dokumentaciju i dalje mogu podnositi zahtjevi za legalizaciju a da u stavu 2, člana 235a propisano da će se započeti postupci legalizacije, za koje nije donijeto rješenje o legalizaciji okončati u skladu sa novim zakonom, odlučeno je kao u dispozitivu.

Kod ovako utvrđenog stanja stvari stekli su se uslovi za odbijanje zahtjeva propisani članom 60 stav 3 Zakona o upravnom postupku.

Na osnovu izloženog odlučeno je kao u dispozitivu.

PRAVNA POUKA: Protiv ovog Rješenja može se izjaviti žalba Glavnom administratoru Opštine Budva u roku od 15 dana od njegovog dostavljanja preko ovog Sekretarijata i ista se taksira sa 5 € uplatom na žiro račun broj 510-8176777-39.

Dostavljeno:
-imenovanom
-a/a

Obradivač
Milica Antović

